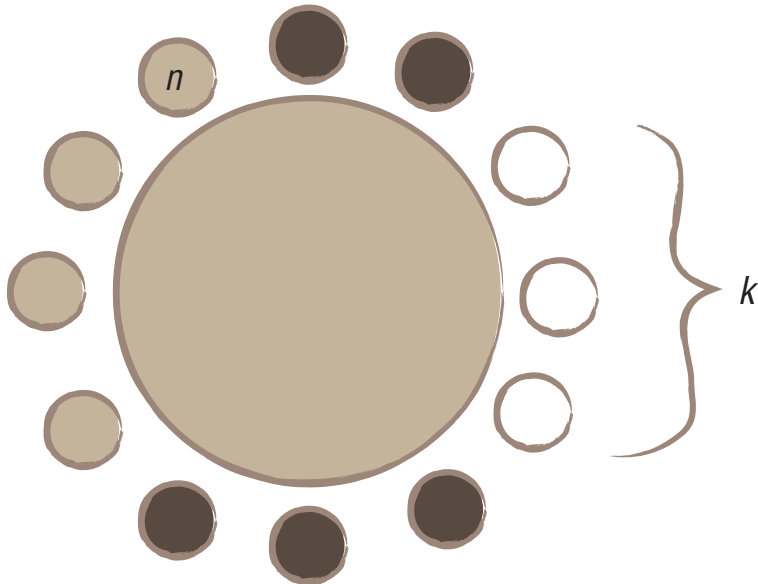


# F&P SUSHI-BAR



In der F&P-Sushi-Bar gibt es „Running Sushi“. Dabei sind  $n$  Sitzplätze um eine ringförmige Theke angeordnet, auf deren Innenseite Schiffchen mit verschiedenen Sushi-Kreationen zur freien Auswahl an den Gästen vorbeiziehen.



Eine Herausforderung für den effizienten Betrieb der Sushi-Bar ist die Platzierung der Gäste. Betritt eine Gruppe von  $k$  Gästen das Restaurant, muss der Sushi-Meister  $k$  aufeinander folgende Sitzplätze an der Theke für sie finden; wenn die Gruppe gegessen hat, werden alle  $k$  Plätze gleichzeitig wieder frei. Falls keine  $k$  aufeinander folgenden freien Plätze für die Gruppe gefunden werden können, geht die Gruppe, ohne zu essen und der Sushi-Meister ärgert sich.

Schreiben Sie einen Algorithmus, der die Platzierung neuer Gruppen von Gästen in der Bar übernehmen kann und zwar so, dass der Sushi-Meister sich möglichst selten ärgert.

